



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Optativa III: **Computo en la nube**

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	1. Introducción 1.1. ¿Qué es cómputo en la nube?
II	2. Características 2.1. Autoservicio on-demand o pago por evento 2.2. Acceso ubico a la red 2.3. Fondo común de recursos 2.4. Rápida elasticidad 2.5. Servicio medido 2.6 Plataformas Básicas 2.6.1 Amazon Elastic Compute Cloud 2.6.2 IBM Blue Cloud 2.6.3 Joyent Accelerator 2.6.4 Mosso 2.7 Plataformas Especializadas 2.7.1 Microsoft Azure 2.7.2 Google App Engine 2.7.3 Aptana Cloud 2.7.4 Heroku 2.7.5 Ning 2.7.6 Salesforce
III	3. Riesgos y beneficios 3.1 Riesgos 3.1.1. Prevención de datos perdidos 3.1.2. Protección de Sistemas Críticos 3.1.2. Servicios de autenticación
IV	4. Cómputo en la nube en México y en el mundo. 4.1. Antecedentes 4.2. Adopción 4.2.1. Sector privado 4.2.2. Sector público 4.2.3. Sector educativo 4.2.4. Sector salud 4.3. Impactos 4.3.1. Ambientales 4.3.2. Económicos 4.3.3. Social 4.4. Proveedores de servicios
V	5. Tipos de servicios 5.1. Software como servicio (SaaS) 5.1.1. Plataforma como servicio (PaaS) 5.1.2. Infraestructura como servicio (IaaS) 5.2. Herramientas y tecnologías de administración de aplicaciones en la nube.

	5.2.1. Interfaz de desarrollo 5.2.2. Motores de base de datos 5.2.3. Seguridad
VI	6. Modelos de implementación 6.1. Nube pública 6.2. Nube comunitaria 6.3. Nube privada 6.4. Nube híbrida
VII	7. Mitos
VII	8. Retos
IX	9. Marco Jurídico
Bibliografía	